

# Anleitung DJI Cloud von UAV Editor [Beta]

Mit der DJI Cloud von UAV Editor kannst du geplante Flugmissionen direkt aus dem UAV Editor in DJI Pilot 2 auf die Fernsteuerung laden. Zudem kannst du die Karte mit den PinPoint-Markierungen, die der Pilot auf der Fernsteuerung setzt, mit anderen teilen (Funktion PinPoint Navigator / Live View).

*Hinweis: Unsere DJI Cloud hat unsere ausführlichen Tests bestanden, befindet sich aber noch in der Beta-Phase, bis sie sich im Produktiveinsatz bestätigt hat.*

# UAV Editor

Im Kapitel «UAV Editor» werden die Funktionen im UAV Editor beschrieben:

## Erste Schritte: DJI Cloud Account erstellen

In diesem Kapitel werden die ersten Schritte beschrieben, um mit der DJI Cloud zu starten:

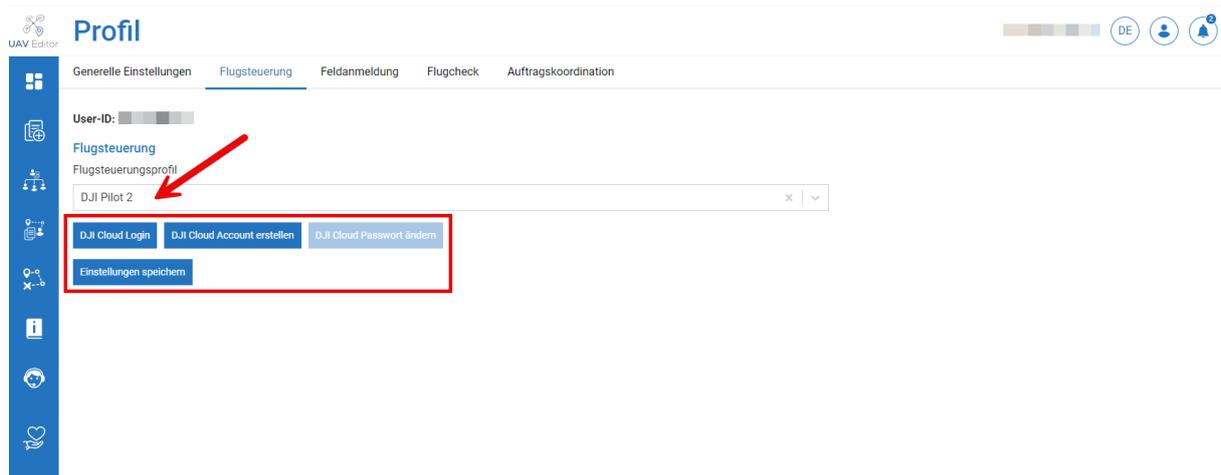


Abbildung 1: Übersicht Einstellungen DJI Cloud

1. **Im UAV Editor einloggen:** Öffne deinen Webbrowser, wie zum Beispiel Chrome, Firefox, Safari oder Edge. In der Adresszeile gibst du die Adresse `app.uaveditor.com` ein und bestätigst die Eingabe mit der Enter-Taste. Im Login-Formular gibst du deinen Benutzernamen oder deine E-Mail-Adresse und dein Passwort ein und klickst auf den Button «Login».
  2. **Einstellungen Flugsteuerung öffnen:** Im UAV Editor eingeloggt, klickst du oben rechts auf «Profil» und «Einstellungen». Anschliessend gehst du auf den Tab «Flugsteuerung» und wählst das Flugsteuerungsprofil «DJI Pilot 2» aus.
  3. **DJI Cloud Account erstellen:** Um deinen DJI Cloud Account für den UAV Editor zu erstellen, klickst du auf den Button «DJI Cloud Account erstellen». Im nachfolgenden Formular gibst du deinen gewünschten Benutzernamen und Passwort ein (diese Angaben müssen nicht mit dem UAV Editor Login identisch sein und können frei gewählt werden) und klickst auf den Button «Ok».
  4. **DJI-Cloud Login:** Die soeben erfassten Angaben kontrollierst du, indem du auf den Button "DJI Cloud Login" klickst. Bitte sichere deine Login Angaben (Benutzername, Passwort, Server-URL). Diese benötigst du später auf deiner Fernsteuerung.
  5. **Einstellungen speichern:** Klicke anschliessend auf den Button "Einstellungen speichern".
- ➔ Anschliessend stehen im Dashboard die Funktionen «DJI Cloud Upload» und «DJI Cloud» zur Verfügung.

## DJI Cloud Upload

In diesem Kapitel erfährst du, wie du ein oder mehrere Felder in die DJI Cloud hochladen kannst.

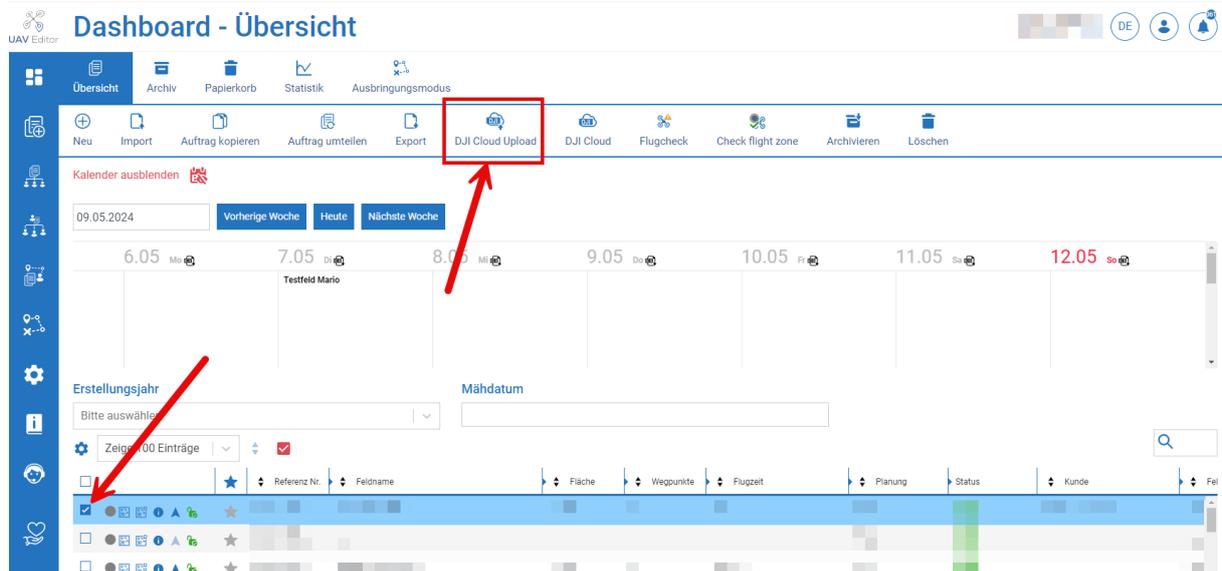


Abbildung 2: Übersicht DJI Cloud Upload

1. **Felder für Upload auswählen:** Markiere die Felder, die du in die DJI Cloud hochladen möchtest, indem du im Dashboard die entsprechende Checkbox neben jedem Feld aktivierst. *Hinweis: Nur Felder mit Wegpunkten können hochgeladen werden.*
  2. **Auf Button "DJI Cloud Upload klicken**
  3. **Upload starten:** Wähle im daraufhin erscheinenden Popup den Button "Start Upload". Der Upload beginnt und der Status der Übermittlung wird angezeigt. Nach Abschluss der Übermittlung kann das Popup mit dem Button "Schliessen" geschlossen werden.
- ➔ Anschließend sind die hochgeladenen Felder in der DJI Cloud vom UAV Editor verfügbar.

## DJI Cloud

In diesem Kapitel werden dir die Funktionen von "DJI Cloud" erklärt.

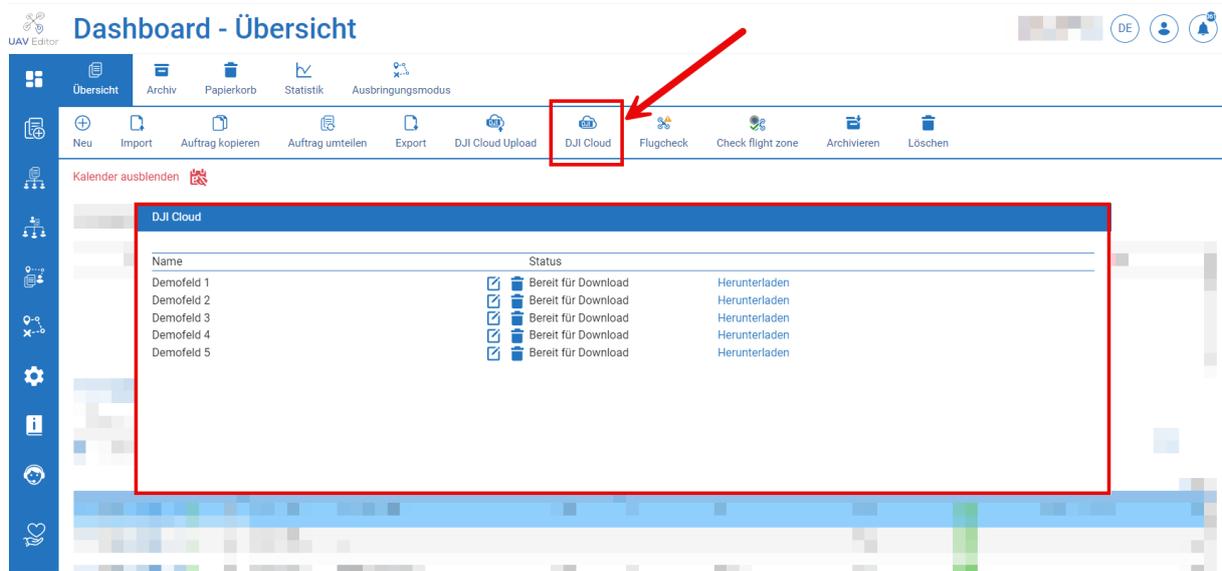


Abbildung 3: Übersicht DJI Cloud

1. **Auflistung Felder DJI Cloud:** Im Dashboard auf den Button "DJI Cloud" klicken. Im daraufhin erscheinenden Pop-up werden dir die in der DJI Cloud vorhandenen Felder aufgelistet.
2. **Feldname editieren:** Der Feldname kann bearbeitet werden, indem du auf den Button "Editieren" klickst, den Namen anschließend änderst und die Änderungen mit dem Button "Speichern" bestätigst.
3. **Feld löschen:** Du kannst ein Feld löschen, indem du auf den Button "Löschen" klickst und die anschließende Rückfrage, ob du das Feld wirklich löschen möchtest, mit "Ja" bestätigst.
4. **Feld herunterladen:** Um ein Feld aus der DJI Cloud in den UAV Editor zu laden, klicke auf den Button "Herunterladen".

## DJI Pilot 2

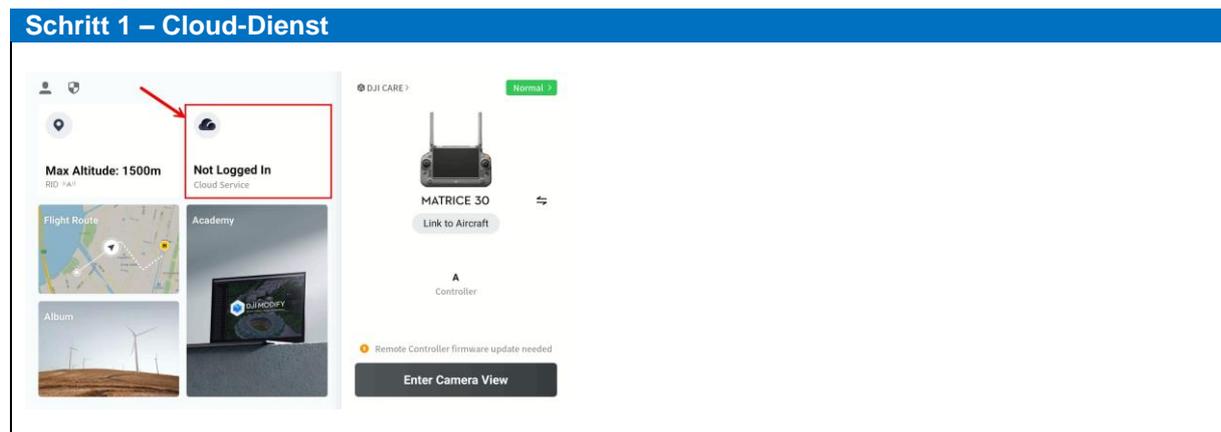
Im Kapitel «DJI Pilot 2» werden die Funktionen in DJI Pilot 2 auf der Fernsteuerung beschrieben:

### Login DJI Cloud auf der Fernsteuerung

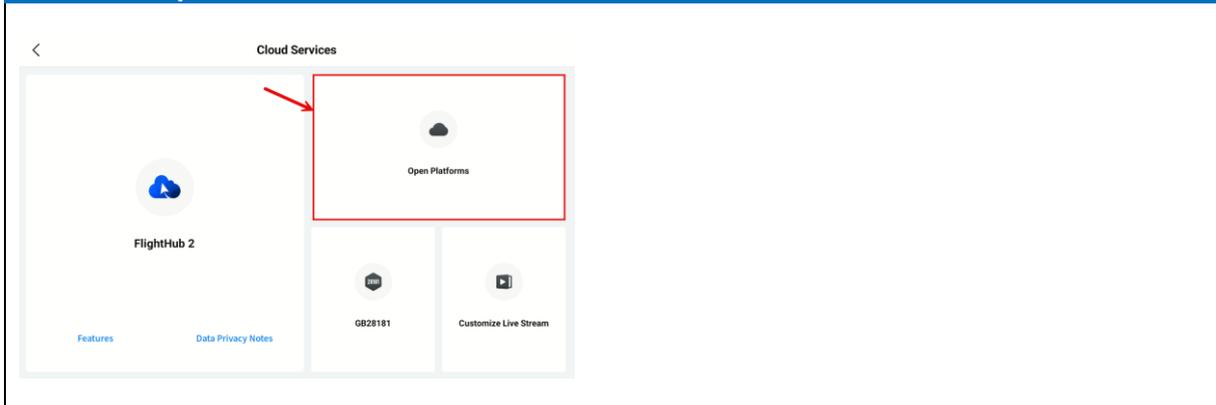
In diesem Kapitel erklären wir dir, wie du die DJI Cloud auf deiner Fernsteuerung öffnest.

1. **Fernsteuerung einschalten und DJI Pilot 2 starten:** Schalte deine DJI Fernsteuerung ein und warte, bis DJI Pilot 2 gestartet ist. Stelle sicher, dass die Fernsteuerung eine Internetverbindung hat, beispielsweise über WLAN oder einen Dongle.
  2. **Login Cloud:** Tippe in der DJI Pilot 2 Übersicht auf "Cloud-Dienst – nicht angemeldet" und anschließend auf "Open Platforms".  
Gib dann die URL <https://dji-cloud.uaveditor.com/pilot-login> in die Adresszeile des "Servers" ein und bestätige mit "Verbinden". Im daraufhin angezeigten Login-Formular gibst du deinen Benutzernamen und dein Passwort ein, die du zuvor unter "Erste Schritte" erstellt hast, und klickst auf den Button „Login“.
- ➔ Anschliessend bist du in der DJI Cloud des UAV Editors eingeloggt und kannst die verfügbaren Funktionen nutzen.

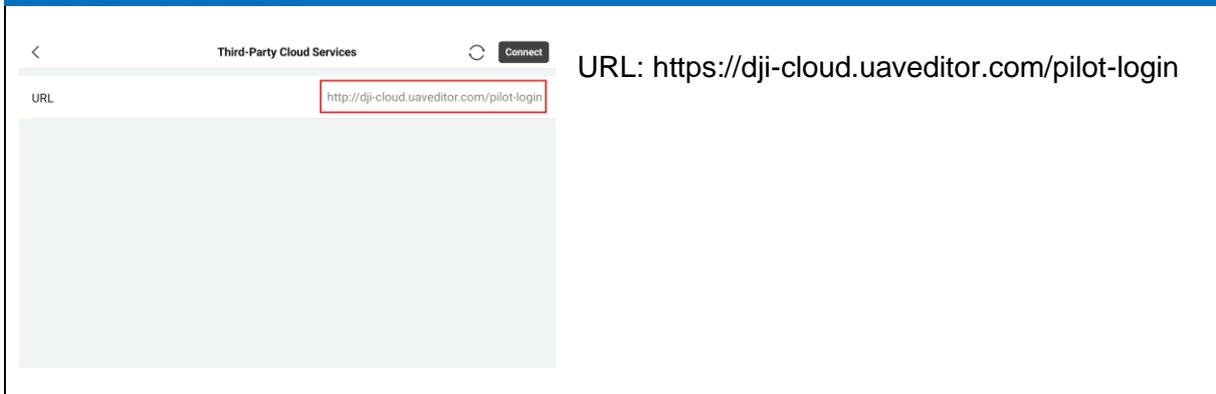
*Hinweis: Nachdem du dich eingeloggt hast, kannst du den Status der Services einsehen, indem du auf deinen Benutzernamen klickst. Im Seitenmenü werden dir die verschiedenen Services sowie deren aktueller Status angezeigt. Alle Services, ausser „Live“ und „Media“, sollten aktiviert sein.*



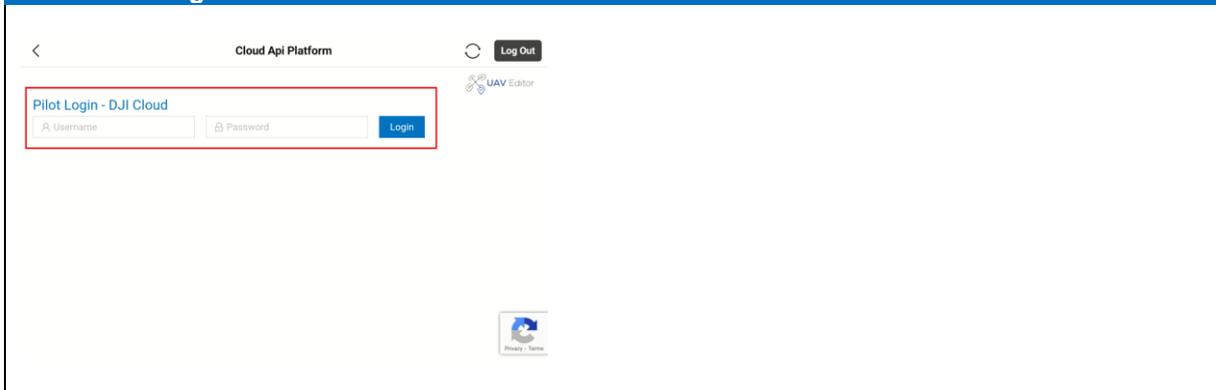
## Schritt 2 – Open Platforms



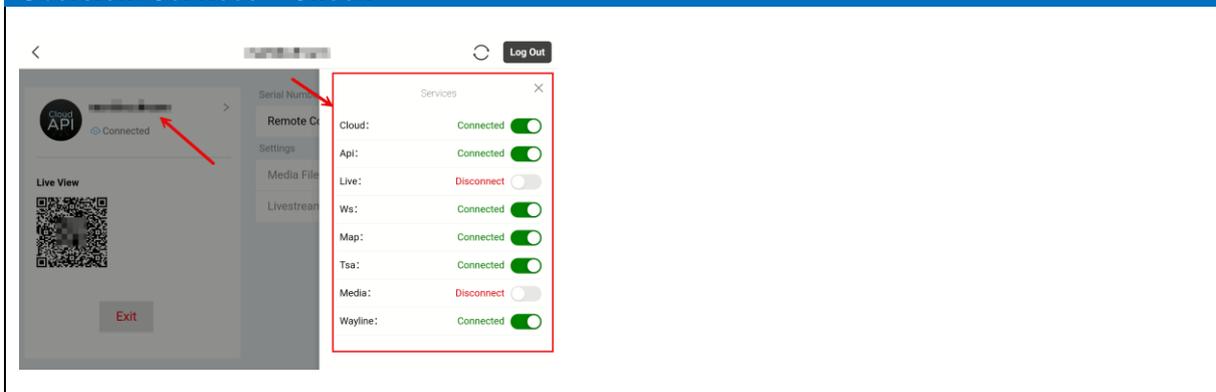
## Schritt 3 – Server URL



## Schritt 4 – Login



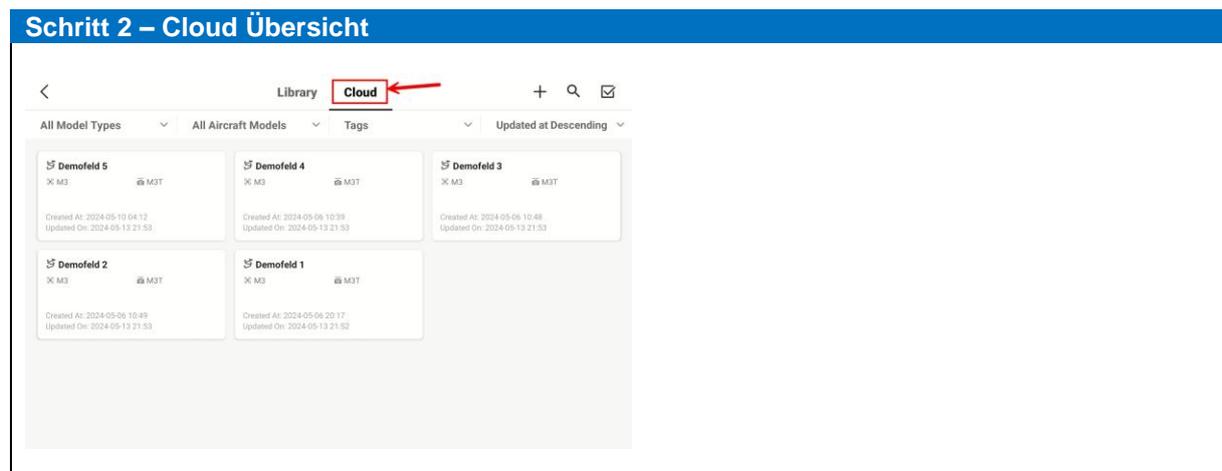
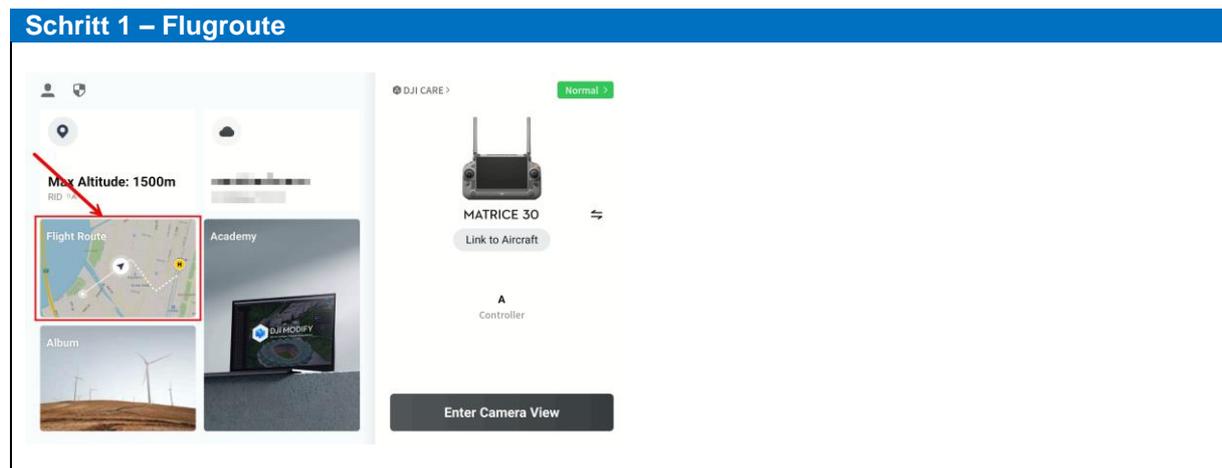
## Übersicht Services – Check



## DJI Cloud Übersicht laden:

Mit der Cloud-Funktion kannst du direkt von deiner Fernsteuerung aus auf deine Felder in der Cloud zugreifen und sie herunterladen oder hochladen.

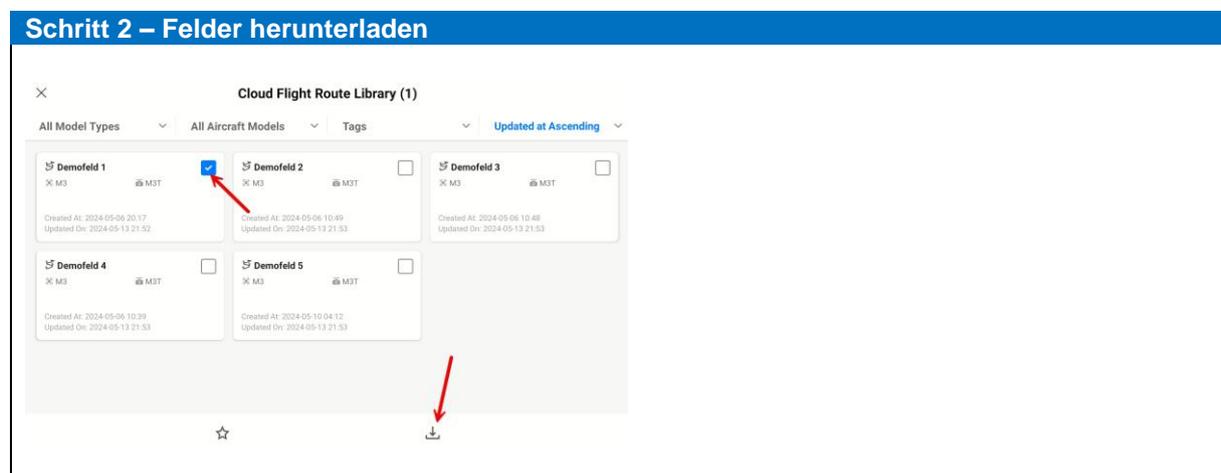
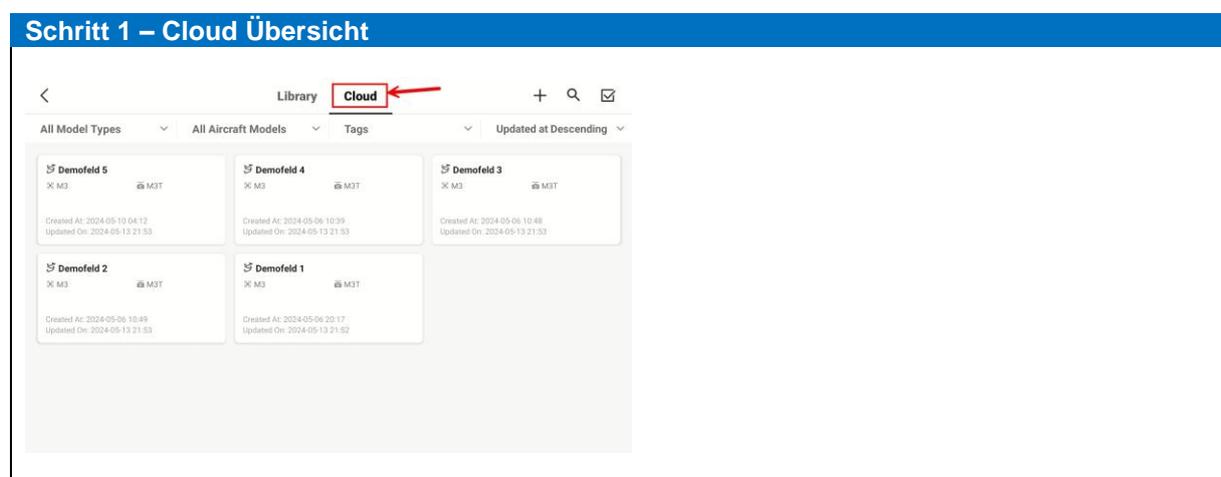
In der DJI Pilot 2 Übersicht tippst du auf „Flugroute“ und anschliessend auf den Reiter „Cloud“. Dort wird eine Liste deiner in der DJI Cloud gespeicherten Felder angezeigt, die du nach verschiedenen Parametern sortieren kannst.



## Felder herunterladen

Felder, die sich in der Cloud befinden, kannst du direkt ansehen und laden, indem du auf das gewünschte Feld tippst. Möchtest du ein oder mehrere Felder in die lokale Bibliothek herunterladen, halte deinen Finger auf einem Feld, bis die Bulk-Funktion aktiviert wird. Anschliessend kannst du ein oder mehrere Felder gleichzeitig mit der Checkbox auswählen. Nachdem du die gewünschten Felder markiert hast, tippe unten rechts auf den Button „Herunterladen“.

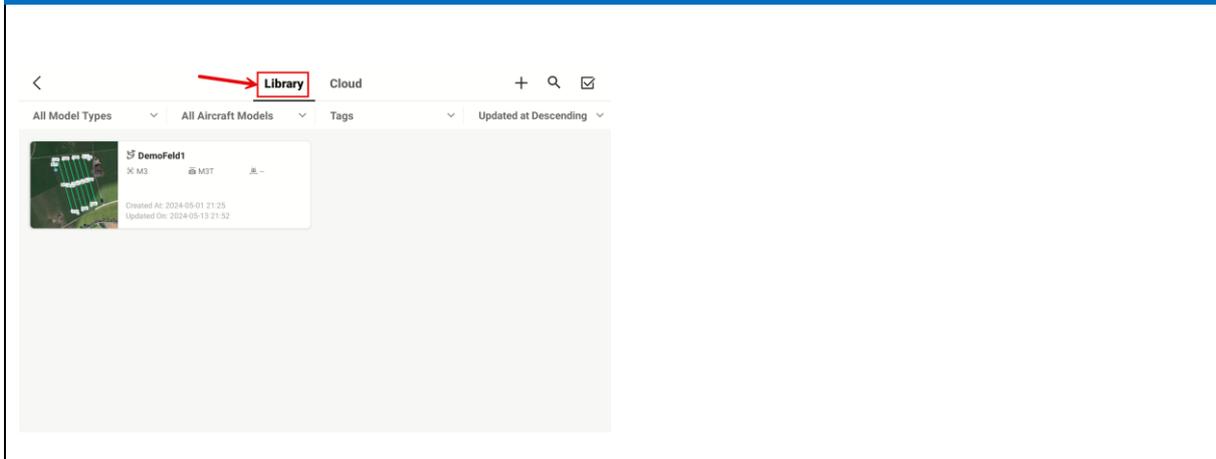
*Hinweis: Derzeit unterstützt DJI Pilot 2 nicht die automatische Erstellung und Anzeige von Thumbnails beim Herunterladen aus der Cloud. Um ein Thumbnail anzeigen zu können, öffne das Feld kurz, bearbeite es und speichere es anschließend. Dieser Vorgang generiert und speichert ein Thumbnail.*



## Felder hochladen

Um Felder aus deiner lokalen Bibliothek in die DJI Cloud hochzuladen, tippe und halte deinen Finger auf einem Feld, bis die Bulk-Funktion aktiviert wird. Anschliessend kannst du ein oder mehrere Felder gleichzeitig mit der Checkbox auswählen. Nachdem du die gewünschten Felder markiert hast, tippe unten rechts auf den Button „Hochladen“.

### Schritt 1 – Bibliothek öffnen



### Schritt 2 – Felder in Cloud hochladen



## PinPoint Navigator / Live View

Im Kapitel «PinPoint Navigator / Live View» werden die Funktionen auf dem Smartphone beschrieben:

### Kurzbeschreibung PinPoint Navigator

Mit der PinPoint Navigator / Live View-Funktion kannst du die vom Piloten gesetzten PinPoints in Echtzeit mit anderen Personen, wie zum Beispiel Helfern, teilen. Sie können diese PinPoints auf ihrem Smartphone oder Tablet verfolgen und mit Hilfe einer Navigationsunterstützung anlaufen.

### PinPoint Navigator / Live View öffnen

Um den PinPoint Navigator / Live View zu öffnen, scanne den QR-Code, der nach dem Einloggen in die DJI Cloud des UAV Editors angezeigt wird, mit der Kamera deines Smartphones. Tippe anschließend auf den angezeigten Link. Der PinPoint Navigator / Live View öffnet sich direkt im Browser deines Smartphones.

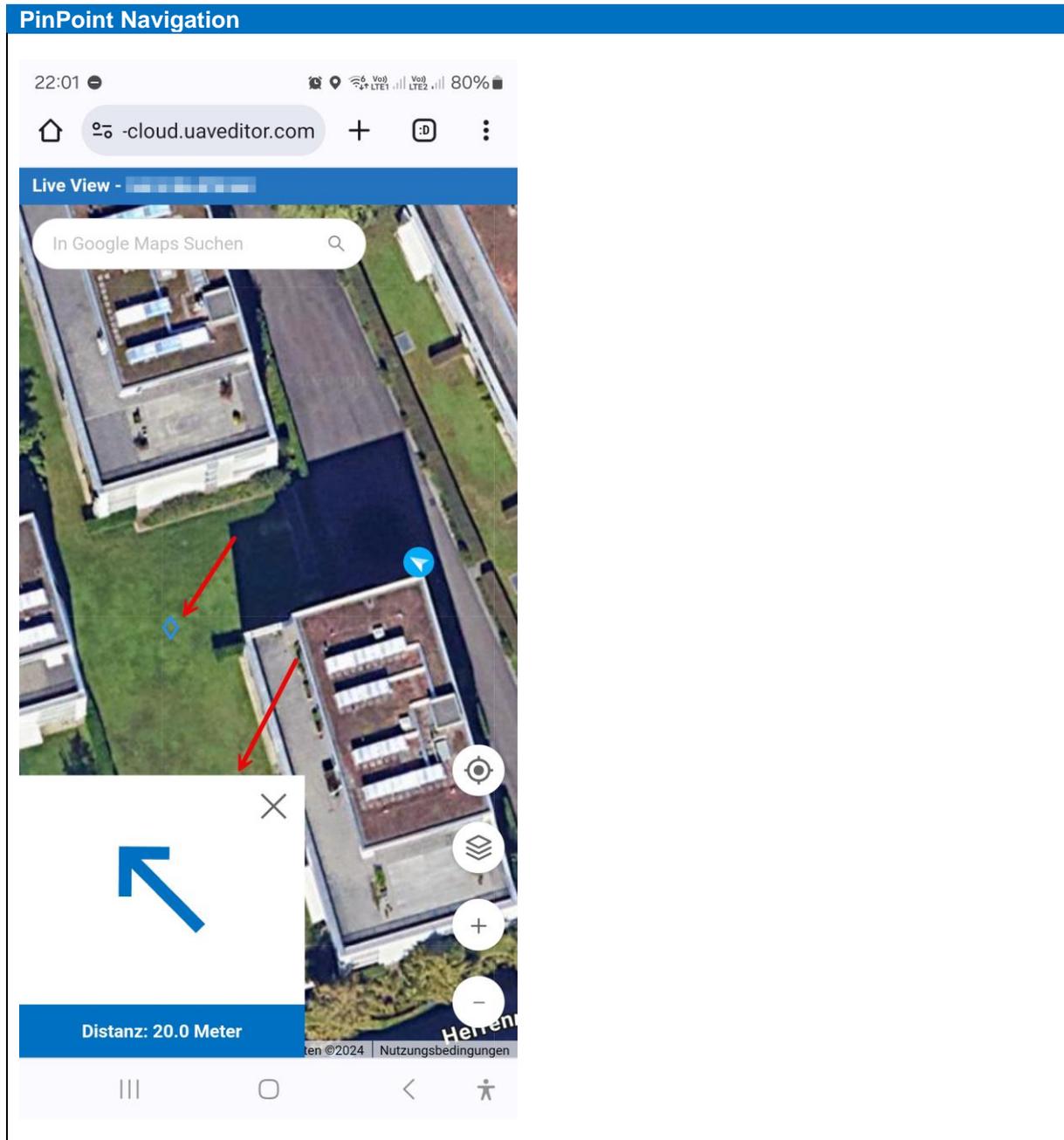
#### QR-Code scannen



## PinPoint mit Navigation anlaufen

Tippe auf der Karte einen beliebigen PinPoint an. Im daraufhin erscheinenden Popup kannst du die Navigation starten, indem du auf der linken Seite den Button "Route" wählst. Ein Pfeil zeigt dir die Laufrichtung an, und darunter wird die Distanz zum PinPoint angezeigt. Die Navigation kannst du beenden, indem du auf das "X" beim Navigationspfeil tippst.

*Hinweis: Vergewissere dich, dass dein Kompass kalibriert ist.*



## PinPoint bearbeiten

Tippe auf der Karte einen beliebigen PinPoint an. Im daraufhin erscheinenden Popup kannst du die Farbe und den Namen ändern. Bestätige die Änderungen mit "Ok" oder brich den Vorgang mit "Abbrechen" ab.

